



FIVE STARS

Horizon of Memory



INDEX

01. Five Stars Overview

02. 주요 특징

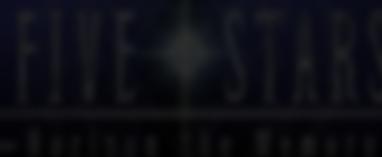
- 캐릭터 수집
- 턴제 전투
- 장비
- 모험
- PVP
- 실시간 레이드
- 세계관

03. 게임 소개

- 캐릭터
- 장비
- 전투

04. 게임 콘텐츠

- 콘텐츠 개요
- 콘텐츠 다이어그램
- 콘텐츠 플로우
- PVE 모험
- PVP 아레나
- 월드 보스



01

Five Stars Overview

FIVE STARS

— Further the Memory —



타이틀

Five Stars

장르

횱스크롤 캐릭터 수집형 RPG

개발사

넷플레버 (Netflavor)

플랫폼

모바일(AOS, IOS)

특징

다크 판타지 아트 스타일,
턴제 전투 방식 / 캐릭터 수집형 게임

개발 프로그램

Unity / Spine

02

주요 특징

FIVE STARS

Further the Memory

Summon

Water Elementalist Winter Elf

SSR Rate UP CHRISTINE

[SSR] Christine Rate UP Event!

Time Remaining: 1d22h

Water Elementalist Winter Elf

Summon character

Skill Test

SSR Summon mileage ?
500 times left

0



캐릭터 수집

Character

Index Costume Combine

Number of combine

Reset

Combine

Karl Heinz x1

Cleric Erik x1

Red Mage Joshua x1

Adventurer Elin x1

Pursuer Grandel x1

Knight Feria x1

Saintess Ro x1

Team

1 2 3

Remove all teams Auto Deploy

1,001,000 + 518,111,193 +

Lv. 60 SSR Dark Swordsman

Stats	Skills
Combat Point	115,476
ATK	1,219 (+2,156)
P.DEF	1,025 (+9,013)
M.DEF	936 (+7,583)
MAX HP	6,224 (+48,356)
CRIT	881 (+3,646)

Lv. 60 Fledelia

Lv. 60 Tanaz

Lv. 60 Aron

Team CP 510,554



전투

[Conquest] In front of Okrat City Ga

5Char 0AP 75%

Auto

Shooting Flash
Enemy / Damage / Remove Shields

6 5 4 48 48 45 43 38 115 117 43 48 53

Character Management

1,849 + 901,846 +

Guardian Feria

SSR

Water Knight

Lv. 51 / 54 64.5%

Basic Common Special

Passive 1 Passive 2

Combat Point 31,565

- ATK 476 (+424)
- P.DEF 974(+1,816)
- M.DEF 913(+2,186)
- MAX HP 4,224(+5,586)

Level Up Rank Up Transcendence



장비

Character Management

1,039,200 + 518,903,493 +

Fledelia

SSR

Light Swordsma

Lv. 60 / 60 MAX

Basic Common Special

Passive 1 Passive 2

Combat Point 115,796

- ATK 1,319(+2,156)
- P.DEF 1,025(+9,013)
- M.DEF 936(+7,583)
- MAX HP 6,224 (+48,35)

Level Up Rank Up Enhance Skill Transcendence Traits



모험



Arena 293 10/10 49,835

1 2 3

Remove all teams Auto Deploy

Jean-Philippe

Team CP
293,615

Start Battle



아레나

Arena 190 10/10 1,000

Arena Battle Defense History Rank

Until season change:16h
Until weekly change:4h

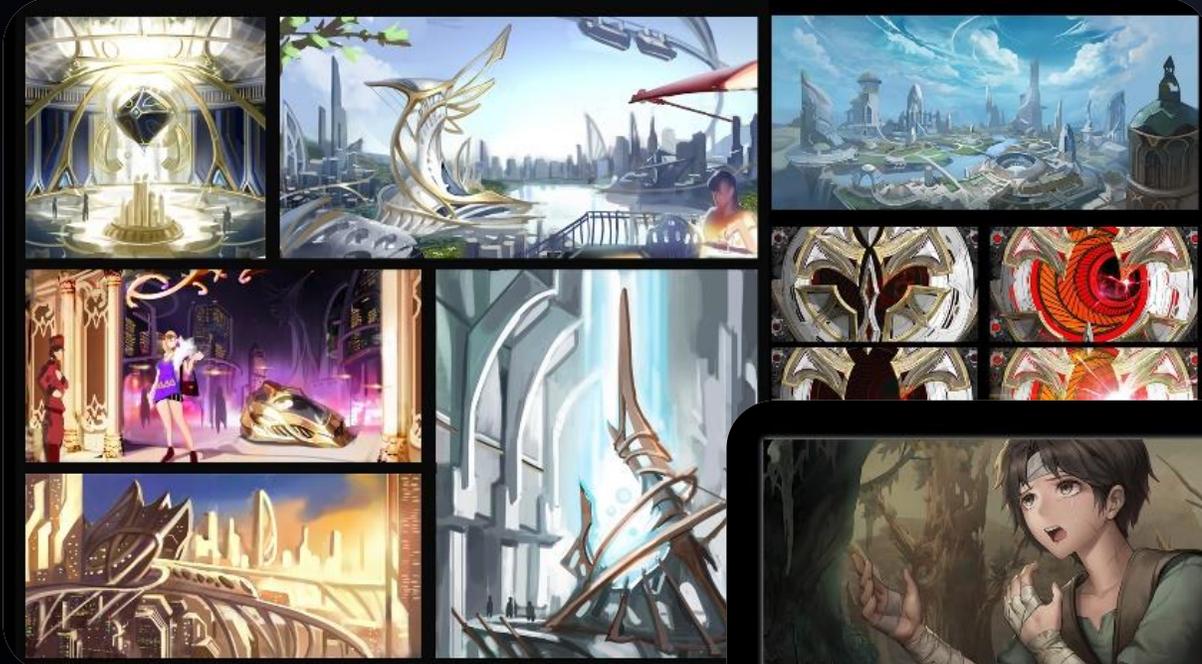
750 No Rank Iron V 1,000 / 500 Start Battle

	No Affiliated Clan Alisha	750		33 50
	No Affiliated Clan Jean-Philippe	770		33 50
	No Affiliated Clan Appia	790		33 50
	No Affiliated Clan Lucas	810		33 50
	No Affiliated Clan Ingrid	830		33 50



차원의 틈





흥미로운 스토리와 세계관



03

게임 소개

FIVE STARS

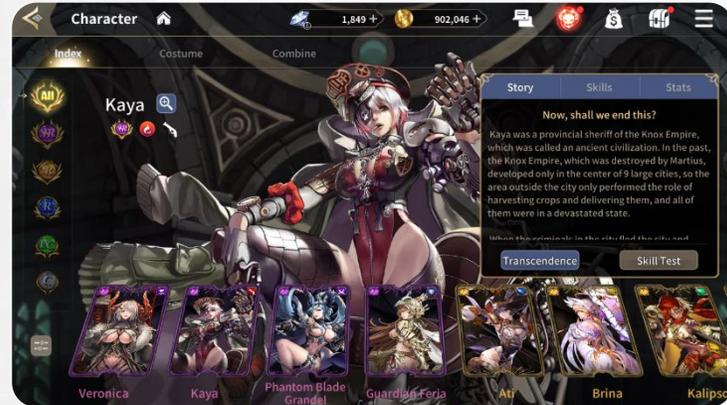
— Further the Memory —

화려한 일러스트의 150여 종의 캐릭터 수집과 스킬 강화 및 5단계의 캐릭터 성장 가능



로비 화면 설정

사용자들은 획득한 캐릭터 중 원하는 캐릭터를 선택하여 로비 화면 설정 가능



다양한 캐릭터

9가지의 직업 / 5단계의 성장 / 150여 종의 다양한 캐릭터
화려한 캐릭터 일러스트와 개성 있는 스킬 구성을 통한
캐릭터 수집 욕구 증가



신규 캐릭터 추가

다양한 컨셉의 캐릭터와
UR 등급의 신규 캐릭터 업데이트 예정

90여개 이상의 다양한 장비 아이템이 6가지 부위와 6가지 종류의 무기로 구성. 5단계 등급의 장비 아이템을 최대 10단계까지 강화 가능



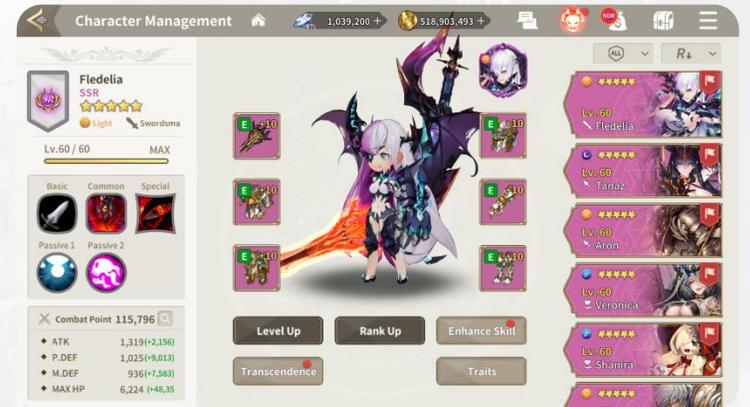
다양한 아이템

90여개 이상의 다양한 장비 장착 가능.
총 6가지 부위로 구성된 아이템 장착 가능.
[무기, 모자, 갑옷, 바지, 장갑, 신발]



무기 장착 시 캐릭터 외형 변화

무기 장착 시 무기 외형에 따라 캐릭터 외형 변화.
전용 장비를 통해 캐릭터에 대한 서브 컬러 요소 강화.



장비 아이템 강화

5단계의 장비 아이템을 최대 10단계까지 강화 가능.
강화 단계에 따라 아이템 이펙트 변경.

최대 5명의 팀을 구성하여 턴제 방식으로 진행되는 전략 전투



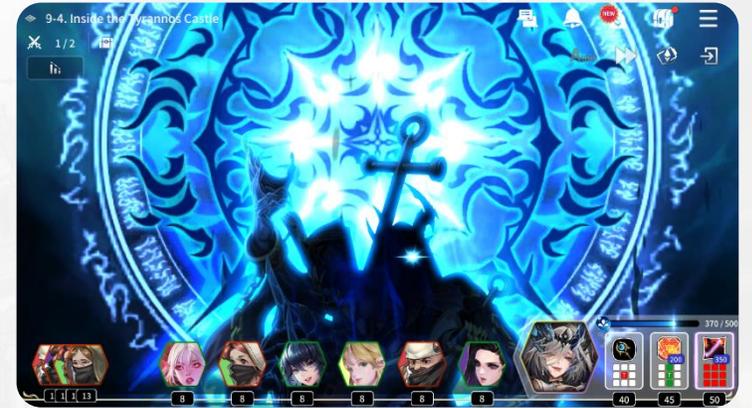
전투 편성

최대 5명의 캐릭터를 선택하여 전투 편성.
캐릭터의 특성과 능력에 따라 다양한 전투 스타일의 조합 가능



턴 방식의 전략 전투

다양한 기술을 통한 전략 전투의 게임 플레이 경험



화려한 스킬 이펙트

일러스트 컷신을 통하여 생동감있고 화려한 스킬 이펙트 연출

04

Game Contents

FIVE STARS

— Further the Memory —

캐릭터 관리

01. 캐릭터

- 소환
- 승급 / 초월
- 합성
- 스킬
- 훈련 (업데이트 예정)

02. 아니마 (업데이트 예정)

- 소환
- 레벨업
- 진화

03. 장비

- 대장간 (제작/분해)
- 강화

싱글 콘텐츠

01. 모험

- 메인 시나리오
- 서브 시나리오
- 이벤트 시나리오

02. 던전

- 광기의 무덤
- 무한 웨이브
- 증명의 탑
- 일일 던전
- 보물 동굴 (업데이트 예정)
- 탐색 (업데이트 예정)
- 이벤트 던전

멀티 콘텐츠

01. PVP

- 비동기 PVP (아레나)
- 실시간 PVP (업데이트 예정)

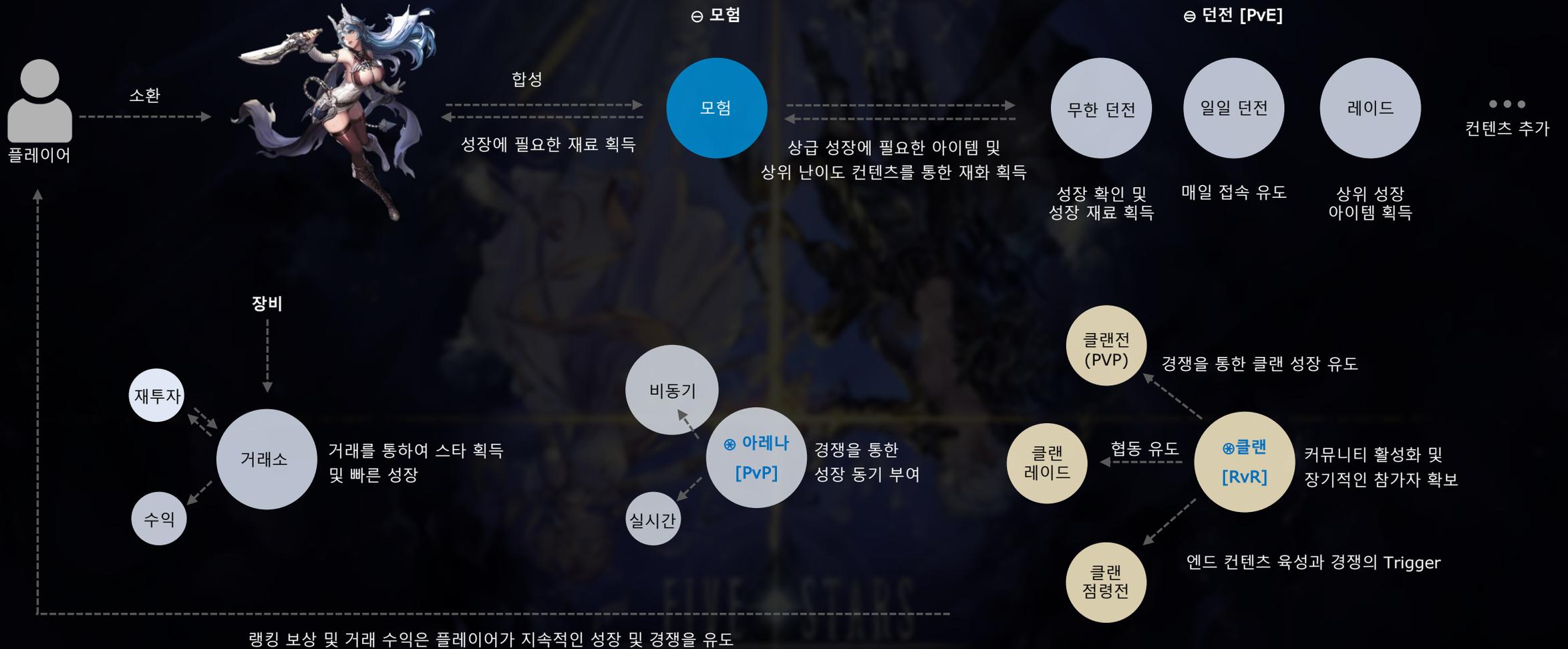
02. 레이드

- 월드 보스
- 클랜 레이드
- 이벤트 레이드

03. 클랜

- 클랜 버프 (업데이트 예정)
- 클랜전 (업데이트 예정)
- 공성전 / 점령전 (업데이트 예정)

Contents Diagram



플레이어는 거래를 통해 재화를 획득하고 더욱 빠르게 성장 가능



01

시나리오 모험을 기반으로 재료 획득



02

캐릭터 성장 재화 확보를 위한 PvE



03

캐릭터 경쟁과 협동 RvR, PvP



01. 전투 준비

캐릭터 편성



02. 전투 플레이

전략적 턴 방식의 전투 시스템
다양한 스킬과 직관적인 스킬 조합
실시간 전투 통계 제공
자동/반복 전투를 통한 편의성 제공
전투 도중 다른 콘텐츠 이용 가능
(거래소 / 상점 / 대장간 등)



03. 보상

전투 결과 확인
경험치 획득
전투 보상 획득

월드맵 속 필드를 통하여 진행되는 게임 시나리오. 서브 스테이지와 정복을 통하여 재료 및 아이템 획득 가능



다른 플레이어와 경쟁 가능한 PVP 콘텐츠. 아레나 시즌 랭킹 보상을 통하여 많은 스타 토큰 획득 가능.
경쟁심을 유발하여 캐릭터와 아이템을 강화하기 위한 동기 부여



아레나 전투



아레나 점수 및 랭킹

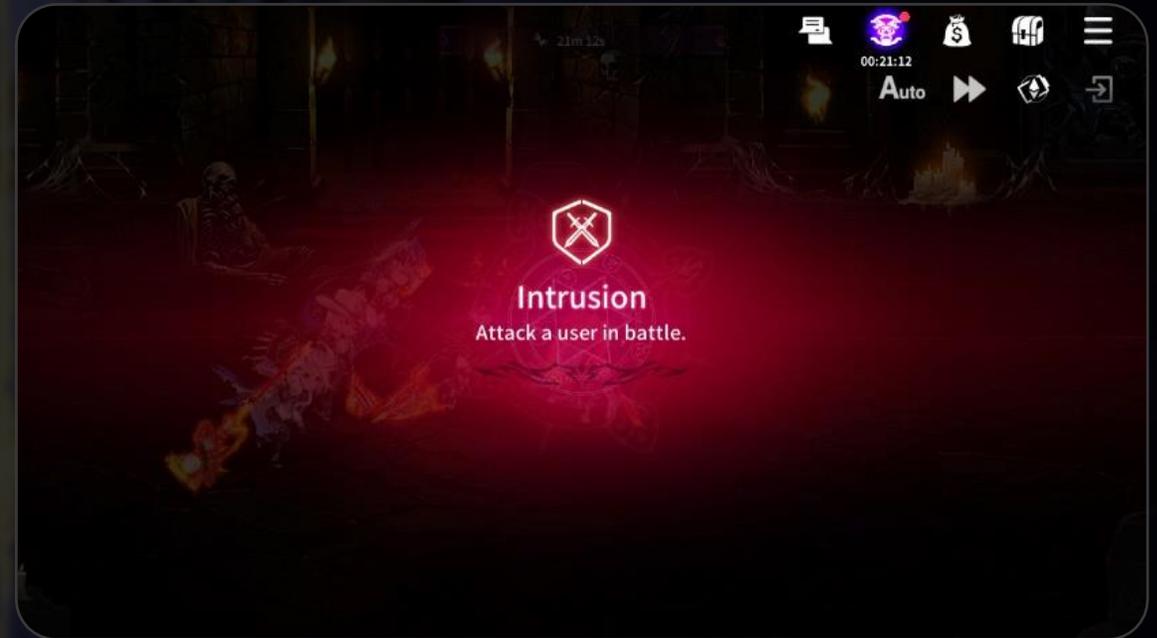


아레나 시즌 랭킹 보상

광기의 무덤은 한정된 시간에만 등장. 전투를 진행할수록 포인트를 획득하며, 획득한 포인트가 높을수록 더 많은 보상 획득 가능.
다른 플레이어의 전투에 난입을 하여 상대방의 포인트를 빼앗아 더 높은 포인트 획득 가능



전투 화면



다른 플레이어 난입



FIVE STARS

— Horizon of Memory —

Partnership contact

CBO. Rico Park / 박정하

biz@netflavor.co.kr

