



**NET  
FLAVOR**

# Company Overview



- \* 회사명 : (주) 넷플레버
- \* 대표자 : 홍정기
- \* 설립일 : 2024년 4월
- \* 소재지 : 인천광역시 연수구 송도동
- \* 업 종 : 게임, 스포츠 소프트웨어 개발업, 게임 소프트웨어 공급업, e스포츠 제작사 운영업, 행사대행 및 광고업 등
- \* 보유기술 : NFT, 블록체인 기술을 접목한 모바일 게임 개발

## History of

- 2024년 4월 ● 신용보증기금 Start - up NEST 15기 선정
- 저작권 신규 등록 및 권리이전
  - ↳ FIVE STARS(파이브스타즈) 저작권 신규등록
  - ↳ FINAL BLADE (파이널 블레이드) 저작권 권리이전  
등록번호 : C-2019-016729 / FINAL BLADE (파이널 블레이드)
- 상표권 권리이전
  - ↳ 상표명칭 : FIVE STARS Heaven's Door (09류, 41류)  
등록번호 : 제40-1634415호, 제40-1634416호
  - ↳ 상표명칭 : Final Blade (09류, 41류, 42류)  
등록번호 : 제45-0072225호
- 파이브스타즈 게임 서비스 권리이전
  - ↳ 파이브스타즈 게임(글로벌 서비스中) 서비스 관련하여 모든 권리 이전  
(주)스카이프플 -> (주)넷플레버로 이전
- (주)넷플레버 설립

# Team Members

## ☑ CEO



### CEO 홍정기

- (前) (주)스카이피플 부대표 (사업 총괄)
- (前) (주)플레이너리 과장 (사업기획, IR)
- (前) (주)갈라랩 : 글로벌 사업개발 (전략PM)
- (前) (주)구름인터랙티브 : 마케팅 (PM)

#### ※ (주)스카이피플 / CMO (사업 총괄)

2개의 타이틀을 통해 누적 매출 400억 돌파 성과 이력 보유

↳ 파이널블레이드: 매출 순위 2위, 누적 매출 349억원, 누적 사용자 300만명

↳ 파이프스타즈: 누적 매출 63억원, 누적 사용자 200만명

#### ※ (주)갈라랩 / 글로벌 사업 개발 (전략 PM)

↳ 라펠즈: 글로벌 7천만 이용자, 59개국 서비스(수출의 탑 수상) 및 누적 매출 200억 성과

## ☑ Key personnel



### CBO 박정하 / 21년차 게임 사업 경력

- Google 마케팅 플랫폼 '플레이오' : 구글플레이스토어 300만 다운로드, 연 매출 50억원
- PC 온라인 MMORPG '프리스톤테일' : 출시 초기 동시 접속자 2만여명, 16년 2Q 108억원



### COO 박세영 / 22년차 게임 개발 경력

- 모바일 '파이널블레이드' : 매출 순위 2위, 누적 매출 349억원, 누적 사용자 300만명
- PC 온라인 MMORPG '라펠즈' : 7천만 이용자, 59개국 서비스, 누적 매출 200억 성과



### PD 박성모 / 20년차 게임 개발 경력

- 모바일 '파이브스타즈': 누적 매출 63억원(43개월), 누적 사용자 200만명
- PC 온라인 MMORPG '프리프': 최고 연 매출 300억원 달성, 유럽 게임순위 10위

# Technology 다양한 콘텐츠 개발 및 런칭 경험

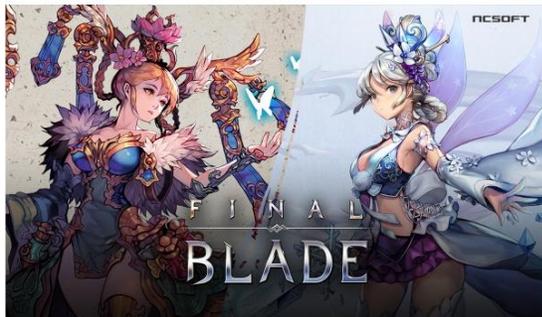
## ☑ 파이널블레이드

엔씨소프트와 3년 이상 서비스 운영  
OGN G-Rank 수상 (2017. 03)

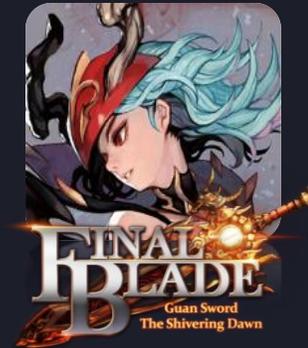
### '파이널블레이드', 구글 매출 2위...'포켓몬고' 제쳤다

저 서동민 기자 | © 입력 2017.03.02 10:44 | 댓글 0

신작 가뭄 속 흥행돌풍... 출시 보름여만에 2위까지 올라



엔씨소프트가 서비스하는 모바일 RPG '파이널블레이드'가 구글플레이 게임매출 2위를 기록했다. 나이언틱의 '포켓몬고(GO)'는 출시 한달만에 3위로 내려왔다. 1위는 넷마블의 '리니지2 레볼루션'이다.



최고 2위  
Google Play store 기준

최고 3위  
App store 기준

총 누적 사용자 300만명

#### ◇ 파이널블레이드(국내)

17.2-20.05 (39개월)

매출 222억원

#### ◇ 파이널블레이드(글로벌)

18.12-20.12 (25개월) 매출 53억원

#### ◇ 파이널블레이드(대만/홍콩/마카오)

18.6-19.04 (11개월)

매출 74억원

# Technology 다양한 콘텐츠 개발 및 런칭 경험

## ☑ 파이브 스타즈 for Klaytn

국내 최초 승인 블록체인 게임 타이틀 도전

### 스카이피플 가처분 승소... '블록체인 게임' 서비스 길 열리나

스카이프플 기자 | © 입력 2021.06.24 11:37 | 댓글 0



스카이피플이 자사의 모바일 게임 '파이브스타즈 포 클라이튼'에 대해 게임물관리위원회(이하 게임위)가 내린 등급분류 취소에 대한 집행정지 가처분 소송에서 승기를 잡았다. 법원의 이번 결정으로 블록체인 게임의 국내 서비스 논의가 본격화될지 업계의 관심이 집중된다. /스카이피플

기사위크=송가영 기자 스카이피플이 자사의 모바일 게임 '파이브스타즈 포 클라이튼(이하 파이브스타즈)'에 대해 게임물관리위원회(이하 게임위)가 내린 등급분류 취소에 대한 집행정지 가처분 소송에서 승기를 잡았다. 이번 결정으로 국내 게임 시장에서 블록체인 게임 서비스에 대한 논의가 본격화될지 업계의 관심이 집중된다.



FIVE STARS  
Horizon of Memory

최고 46위  
Google Play store 기준

총 누적 사용자 200만명

◇ 파이브 스타즈 (글로벌)

20.9 - 24.7 (43개월)

매출 63억원

# Technology 블록체인 기술 보유

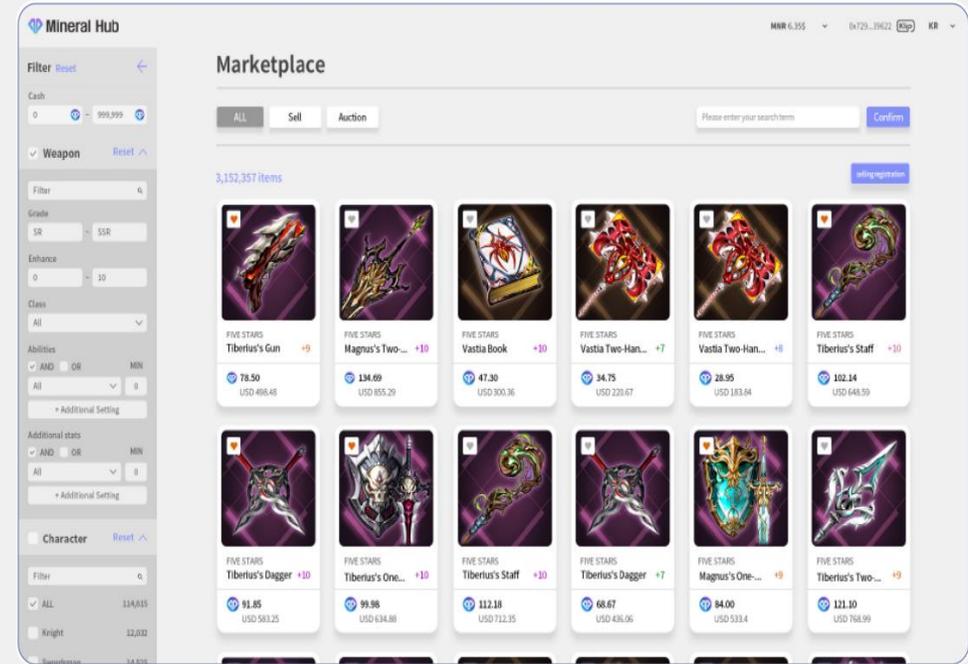
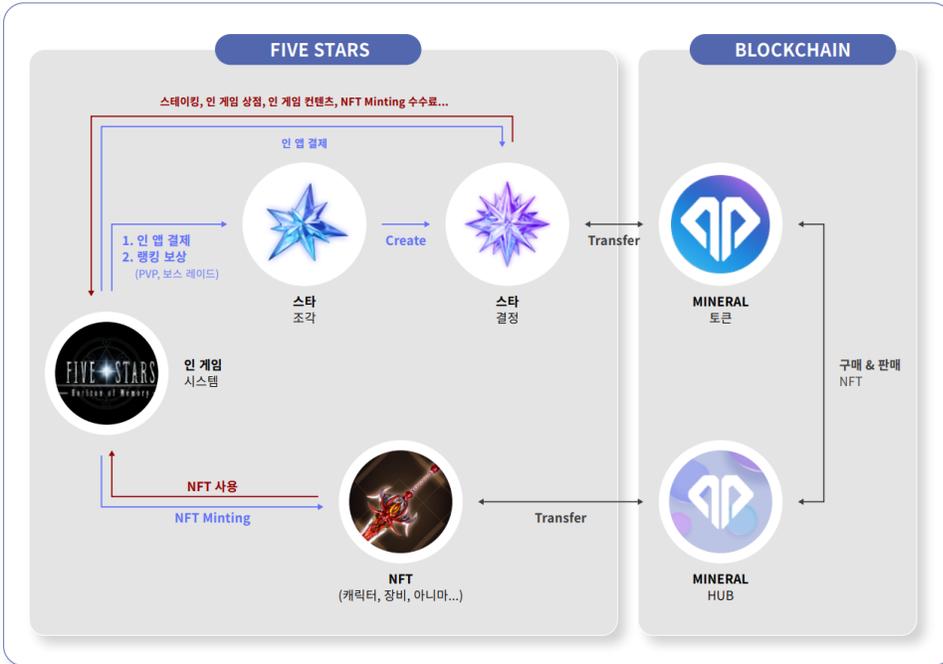


## ☑ 게임, 블록체인 생태계 개발

게임 아이템, 토큰, NFT 를  
이용한 생태계 구축

## ☑ NFT Marketplace 미네랄 허브 개발

한 곳에 집중하여  
손쉽게 유저간 거래 가능



# 넷플레버 USP - 유니크한 2D 리소스 IP 2종 보유



## ❑ 파이널블레이드

오리엔탈풍의 2D 460여종의 그래픽



## ❑ 파이브스타즈

다크 판타지 2D 300여종의 그래픽



# Business Plan : IP 라이선스 사업

## ■ 내부 IP 리소스 활용한 다양한 장르 개발 협업

1. 보유 IP 활용
2. 다작 게임 출시
3. 수익 쉐어

### ☑ 게임 A 무협 캐릭터 키우기 (예시)



### ☑ 게임 B 카드 게임 (예시)



## Business Plan : 서비스 재개

### ■ 국내 재런칭 후 해외 서비스 확대 (해외 퍼블리셔 협의 가능)

☑ **파이브스타즈** 24. Q4 KR 재런칭 예정



☑ **파이널블레이드** 25. Q1 KR 재런칭 예정





## Partnership contact

CBO. Rico Park / 박정하

[biz@netflavor.co.kr](mailto:biz@netflavor.co.kr)