

The TIM Entertainment

**T I M**  
**ENTERTAINMENT**

T I M

Together, Initiate, Make

© 2023 THE TIM ENTERTAINMENT Inc. All Rights Reserved

# Contents

01  
—  
소개

02  
—  
오리지널 IP

03  
—  
포트폴리오

04  
—  
비전





# 01.

## The Tim Entertainment 회사 소개



**보다 즐겁고 재미있는 VR/AR 세상을 위하여**

**For more pleasant and interesting VR·AR ecosystem**







# 회사 개요

XR 융복합 게임 콘텐츠 개발 전문 기업

회사 명

주식회사 더 팀 엔터테인먼트  
The TIM Entertainment Inc.

대표자 명

김성제 (John Kim)

설립일

2019년 02월 12일

주소

서울시 마포구 매봉산로 37  
DMC산학협력연구센터 1302호

사업 분야

VR/AR 기반 게임, 교육, 훈련 등의 콘텐츠 제작

홈페이지

Timent.co.kr

주요 실적

서울 VR 엑스포 어워드 게임 수상작 ZERONE  
한국 콘텐츠진흥원 2020 첨단 융복합 VR게임 콘텐츠 선정 기업

# HISTORY 2019-2022년

## 2019

- 법인설립 02월
- 벤처기업인증 03월
- 한국콘텐츠진흥원 2019 콘텐츠 IP 협업 프로젝트 선정 05월
- 서울 VRAR 엑스포 어워드 게임 부문 수상
- NIPA & BLOCKCRAFTERS Block Crafters Global Challenge 엑셀러레이터 선정 06월
- 한국콘텐츠진흥원 창업 발전소 사업 선정 07월
- BLOCKCRAFTERS Seed 투자 유치 10월
- 서울시 주최 유니버설디자인 VR 콘텐츠 제작

## 2020

- 01월 중국 VRAR 산업 '금v상' 신예 기업상 수상
- 02월 스코넥 엔터테인먼트와 상호업무협약 체결
- 05월 한국콘텐츠진흥원 2020첨단 융복합 VR게임 콘텐츠 사업 선정
- 12월 문화체육관광부&한국콘텐츠진흥원 '광화 시대' AR콘텐츠 제작

## 2021

- 스코넥 엔터테인먼트 VR/AR 콘텐츠 제작(교육/군사훈련 등) 05월
- ETRI : VR 바리스타 교육 콘텐츠 개발 06월

## 2022

- 06월 메타버스 EXPO2022 ZERONE:RESISTENCE 참여
- 현대 자동차 메타버스 - 자이언트스텝 사업 개발
- 스코넥 엔터테인먼트 VR/AR 콘텐츠 제작(교육/군사훈련 등)
- 08월 BITWORLD 국립과천과학관 VR 콘텐츠 개발
- ETRI : VR 바리스타 교육 콘텐츠 추가 개발



# HISTORY 2023-2025년

## 2023

- 스코넥 엔터테인먼트 협업 화학물질안전원 화학안전 AR 훈련 콘텐츠 개발 01월
- 스코넥 엔터테인먼트 VR/AR 시뮬레이션형 콘텐츠 개발 03월
- ETRI : VR 바리스타 교육 콘텐츠 호주 수출 로컬라이징 04월
- 2023 서울 XR 페스티벌 B2C 부스 참가  
자체IP VR Game DEMO 3개작 전시 및 시연 10월
- 2023 콘텐츠잼(BIFAN X Unity KOREA)  
AI를 이용한 단편 애니메이션 'The Tile Escape' 제작/출품 10월
- 첫 B2C작 VR FPS 'ZERONE - First Encounter' Steam 출시 12월
- 2023년 메타버스 얼라이언스 성과공유회  
'TEAM : XR-META MRO' 과학기술정보통신부 장관상 수상 12월

## 2024

# 수상 내역



Seoul VR AR EXPO 2019 게임  
콘텐츠 부문 수상



중국 2020 VR AR 산업 수상식  
신예 기업상 수상



2023 메타버스 얼라이언스  
Team : XR META-MRO 장관상 수상



# 조직 구성

CEO와 CTO를 필두로 XR콘텐츠 전문 개발팀 구축



# 조직 구성



김성제 (John)  
CEO / AD

(前) SKONEC Entertainment  
(前) LNK Logic Korea  
(前) NEXON  
(前) JCE  
(現) THE TIM ENTERTAINMENT CEO



장채석(Seok)  
CTO / TD

(前) oneIMMERS (YJM VR)  
(前) SKONEC Entertainment  
(前) Disney interactive StudioEX  
(前) NEXON  
(現) THE TIM ENTERTAINMENT CTO

개발 업력 20년 이상의 XR콘텐츠 전문 경영진



# 조직 구성

분야 별 **스페셜리스트**들로 구성된 최고의 팀이  
**‘보다 더 즐거운 VR/AR 세상’**을 만들기 위해 노력합니다.



**양석환 (Calvin)**  
디자인 팀장  
(現) THE TIM ENTERTAINMENT

주요프로젝트  
광화문 AR 콘텐츠 광화시대 그래픽 총괄  
Zerone 시리즈 그래픽 총괄  
VR유니버설 디자인 콘텐츠 그래픽총괄



**김문규 (Adward)**  
기획 팀장  
(前) Motion Technologies  
(現) THE TIM ENTERTAINMENT

주요 프로젝트  
Black Badge-Outpost 기획  
Zerone 시리즈 총괄 기획  
광화문 AR 콘텐츠 광화시대 메인기획



**박무정 (Park)**  
사업개발팀  
(前) PLAY4  
(現) THE TIM ENTERTAINMENT

주요 프로젝트  
Niro EV 메타버스 콘텐츠 구축 PM  
부산엑스포 BTS x Zepeto 콘텐츠 구축 PM  
현대 아이오닉6 런칭 NFT 프로젝트 PM

# XR 실감 콘텐츠 사업



## Original IP

자사 IP를 통한 콘텐츠 개발로  
XR 실감형 게임의 새로운 영역을 창출



## XR Contents

각 분야의 스페셜리스트와 함께  
고품질의 XR 콘텐츠 개발 사업 진행으로  
XR 융합 콘텐츠 전문 기업으로 도약



## New World

성장 정체에 직면한 게임 산업 위기에  
“새로운 게임 시장을 개척해 보자!”를  
모토로, VR과 AR 기술을 근간으로 한  
New Game Platform에서 구동 되는  
New Game을 개발



# OUR PARTNERS

sba 서울경제진흥원



홍익대학교  
HONGIK UNIVERSITY



GIANTSTEP



한국콘텐츠진흥원  
KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY

ETRI



# 02.

## The Tim Entertainment Original IP



# ZERONE 시리즈

4인 협동 AI 보스 레이드  
**ZERONE : Resistance**



유저가 보스가 되어 즐기는 1 VS 3 PVP  
**ZERONE : ARENA**



5G 이동 통신과 Cloud를 활용 멀티VR 무선 워킹 어트랙션  
언리얼 엔진 4 기반 호쾌한 액션의 4인 멀티플레이형 VR FPS



# Drone Delivery VR 게임

개발 중



근 미래 설정 1인 탑승형 드론을 활용한 신개념 드론 딜리버리 게임



# 개화기 배경 슈팅 RPG 게임

## 개발 중



언리얼 엔진 5 기반 대체역사물 배경의 슈팅 RPG 게임  
이세계를 오가며 즐기는 짜릿한 4인 협동 요괴 보스 레이드



# VR/AR 보드게임 Rabbit's Tale

개발 중



전략적 플레이가 가능한 VR/MR 미니어처 보드게임





# 03.

## The Tim Entertainment Portfolio



# VR 콘텐츠

## VR 거북선 프로젝트



3개의 실물 실린더로 제어하는 거북선을  
최대 6명이 탑승 체험  
3축 시뮬레이터 어트랙션 조작 기능 구현  
  
사용 기술: Unreal Engine,  
3축 시뮬레이터 어트랙션, 시네마틱 무비

## VR 유니버설 디자인 프로젝트



VR (PC 기반) 색맹 체험 및 유니버설 디자인을  
소개 콘텐츠 통합 개발  
  
사용 기술: Unity Engine, 카툰렌더

## VR 바리스타 교육 프로젝트



VR 바리스타 교육 14종 및  
관리자 제어 프로그램 1종 개발  
  
사용 기술: Unreal Engine,  
PBR(물리 기반 렌더링) 제어



# AR 콘텐츠

## AR 광화시대 광화경 프로젝트



블루 메트릭으로 촬영한 펍수의 애니메이션을 사용  
GPS로 광화문 주변 공간 인식을 통한 AR 콘텐츠 플레이 개발

사용기술: Unity Engine,  
URP 렌더, GPS, Volumetric 촬영

## 물 산업 클러스터 AR 프로젝트



타블릿으로 마커 인식한 후 물 산업 클러스터 AR 콘텐츠 통합 개발

사용기술: Unity Engine, 마커 인식 AR

## AR 화학안전훈련 프로젝트



원격제어시스템을 이용, 5종의 시나리오가 포함된 AR 훈련 콘텐츠 개발

사용 기술: Unity Engine, 원격제어,  
마커 인식 AR





# 04.

## The Tim Entertainment Vision



# XR 콘텐츠 전문 기업



## 고객과 유저 중심의 콘텐츠

20년 이상 게임을 만든  
전문 경영진과 개발진이  
가상현실, 증강현실의  
새로운 고객과 유저를 최우선으로  
콘텐츠를 기획 개발합니다.



## XR 게임 시장 영향력 확장

더 몰입적이고,  
더 실감나는 콘텐츠 개발로  
매년 47.2%씩 성장하는  
XR 게임 시장의 영향력을 확장합니다.



## 최고 퀄리티의 XR 실감 콘텐츠

Unreal과 Unity의 전문 기술과,  
ZERONE 시리즈의 검증된  
콘텐츠 기획·개발 능력으로  
실감형 콘텐츠의 퀄리티를 보장합니다.



## 글로벌 No.1 XR 게임 기업

차세대 콘텐츠 기술 융합을 통해  
실감 콘텐츠의 차세대 글로벌 선두 기업을  
약속합니다.



# The Tim Entertainment가

최고의 가상세계를  
함께 만들어갑니다.

**T**ogether : 함께 더불어 개발합니다

**I**nitiate : 최초의 가치를 개발합니다

**M**ake : 개발을 완수하고 보증합니다







**T I M**  
**ENTERTAINMENT**



서울시 마포구 매봉산로 37 DMC산학협력연구센터 1302호



office@timent.co.kr



02-2088-6451



timent.co.kr