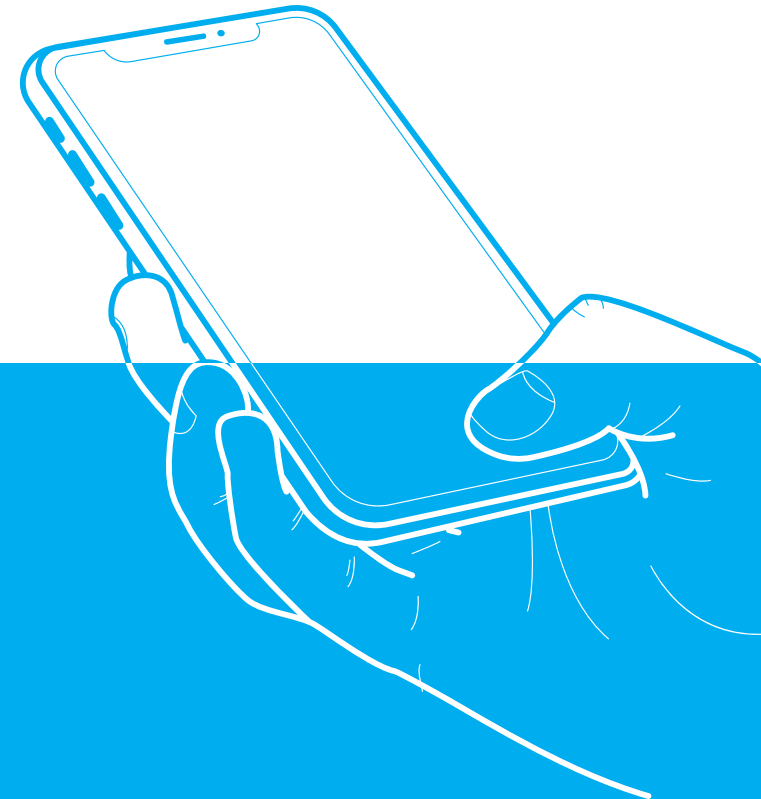


우리에게 익숙한 미디어 · 우리에게 새로운 미디어

Mobile Application Books - **Appbook**



Appmedia
www.appmedia.co.kr

프로로그



앞으로 '종이책 미디어'는
빠르고 스마트한 '모바일 전자책'이
대체하게 될 것!

Steve Jobs_아이패드 발표 프리젠테이션에서

10여년전 스마트폰이 세상에 등장한 이후
우리의 일상은 완전히 바뀌었습니다.

이후 미국의 와이어드, 포춘을 비롯한 우수
매체들도 종이로 인쇄 제작하던 것을 이제
는 모바일 어플리케이션 매거진(앱북)으로
제작하고 있습니다.

지금까지 많은 시행착오를 거쳐 사용자의
편의성 강화와 미디어 융합을 통해 더욱 스
마트하게 개선된 앱북은 현재 "앱북4.0"으
로 명명하여 강력한 정보 전달의 미디어가
되었습니다.

Mobile Application Books - Appbook

이제 앱북은 사용자가 더 편리하고 쉽게 구
독할 수 있는 사용자경험을 통해 기존 종이
매체를 대체하여 정보의 전달 및 마케팅 도
구로서 활용되고 나아가서 지구환경을 살리
는데 기여하는 "Virtuous Cycle Media(선순
환 미디어)"로서 자리매김하고 있습니다.

우리에게 익숙한 미디어

수세기동안 우리에게 정보전달 미디어로서 익숙한 책과 지금은 누구나 사용하는 익숙한 미디어인 스마트폰



UX

누구나 동일한 책을 보는 방법!
좌우로 넘어가고 위에서 아래로 보게됩니다.

웹기반의 전자책은 일반 웹사이트와 같이 버튼링크를 통해 페이지 이동이 되는 반면
앱북은 책과 같이 편하고 직관적으로 콘텐츠를 구독하실 수 있습니다.
또한 책에서 사용했던 이미지와 폰트 등을 그대로 앱북에서 보실 수 있습니다.



앱북도 책과 동일한 방법으로
좌우로 넘기고 위에서 아래로 보게됩니다.

Appbook 책과 동일한 직관적인 UX



우리에게 새로운 미디어

단순 전화기능과 함께 정보검색, 게임, VR, AR 등 다양한 정보전달의 미디어가 된 스마트폰은 지금도 계속 진화하고 있습니다.



MULTIMEDIA

앱북은 종이책에서 구현하기 힘든 콘텐츠 구현이 가능하여 다이나믹한 흥미로움과 몰입감을 제공합니다.

영상

동영상이나 유튜브영상을 Embed 또는 Link 방식으로 앱북을 구독 중에 영상이 재생되거나 불러올 수 있어 곧바로 시청이 가능합니다.



문제풀기 및 퀴즈

OX퀴즈나 질의 응답퀴즈 또는 객관식 문제 같은 콘텐츠도 사용자가 답을 선택했을 때 바로 정답과 오답을 보여주는 재미있는 방식의 구현이 가능합니다.



게임

간단한 캐주얼 게임을 앱북상에서 구현이 가능합니다.(예: 틀린 그림 찾기, 색칠하기 등)



MULTIMEDIA

애플북은 종이책에서 구현하기 힘든 콘텐츠 구현이 가능하여 다이나믹한 흥미로움과 몰입감을 제공합니다.

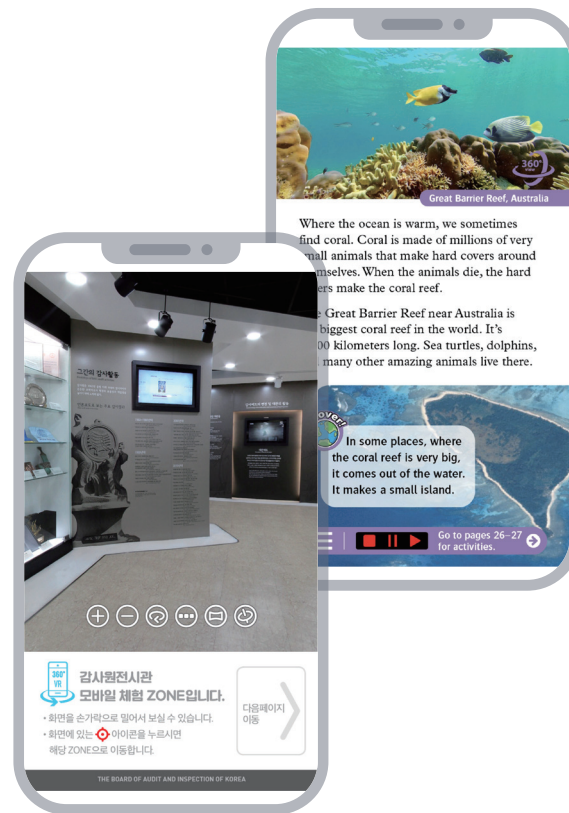
이벤트

책에서 설문조사나 이벤트로 활용되는 업서를 애플북에서는 모바일상에서 곧바로 응모할 수 있어 모바일 상품권 증정 이벤트와 같은 이벤트를 진행할 수 있습니다.



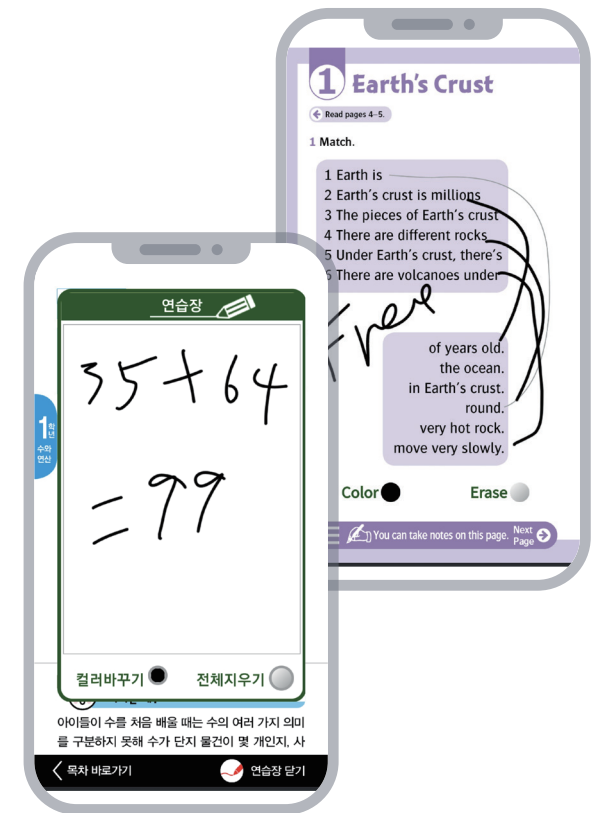
VR 가상현실

책에서는 사진 몇장으로만 보여 줄 수 있는 공간정보를 애플북에서는 VR기술을 접목시켜 모바일 상에서 가상현실을 체험할 수 있습니다.




Free Draw


모바일 화면에 자유롭게 필기할 수 있는 기능으로 연습장이나 메모장으로 활용할 수 있습니다. 또는 화면캡처를 통해 SNS로 공유하는 기능으로 활용할 수도 있습니다.




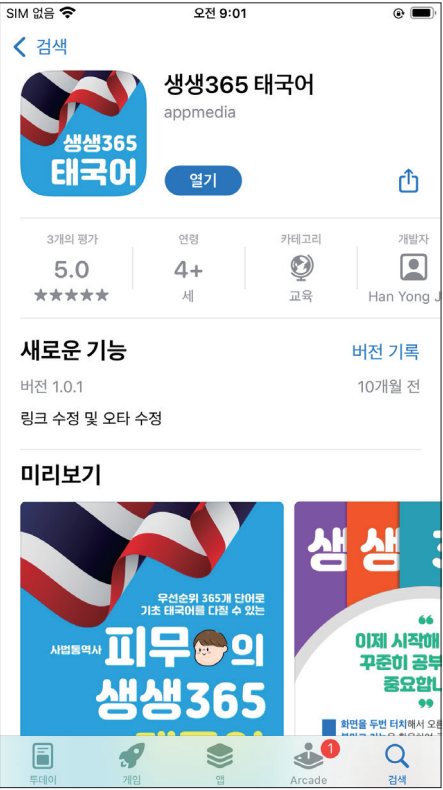
구독 PROCESS

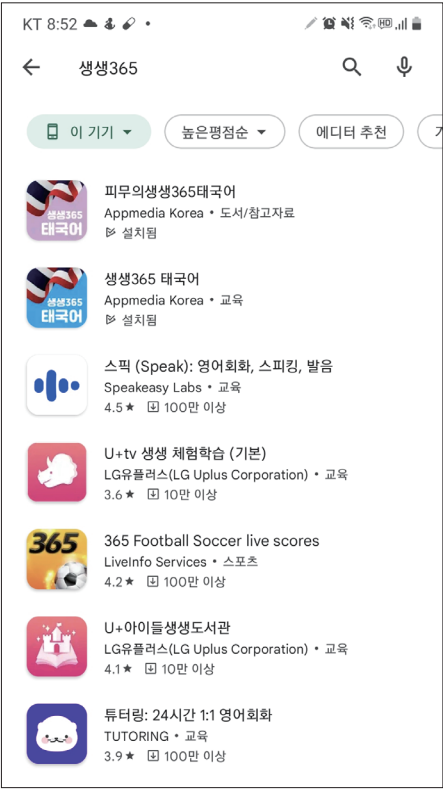
앱북은 앱스토어 또는 구글플레이스토어를 통해 다운받아 구독을 합니다. 앱북은 여러권의 책자 중 선택하여 구독하는 컨테이너형과 한권을 바로 열어서 구독하는 단행본형 두가지 형태로 제공됩니다.


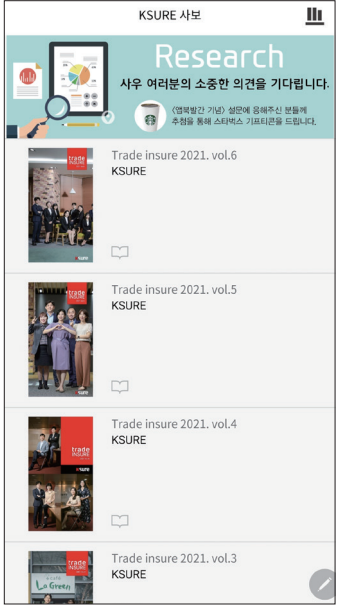





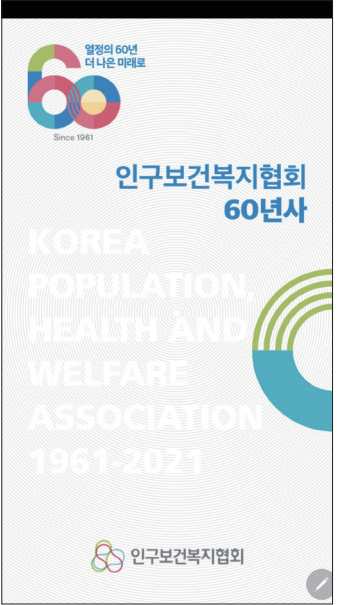






컨테이너형

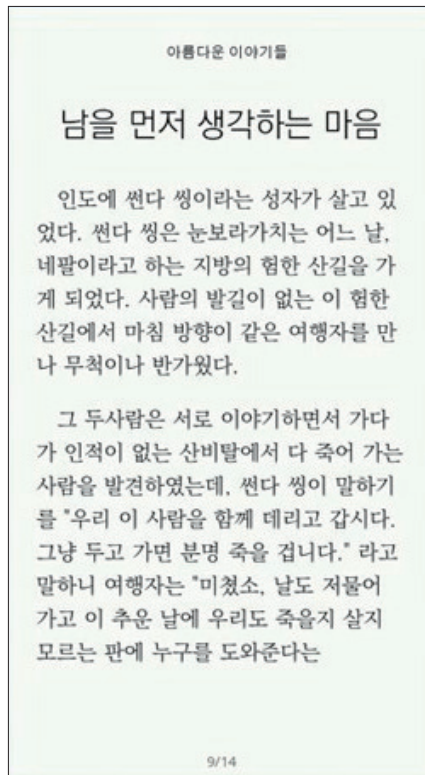
단행본형

IT'S DIFFERENCE

현재 다양한 모바일 전자책 서비스 중 애플북은 차원이 다릅니다. 애플북은 4차산업에 맞는 4세대 전자책이라고 할 수 있습니다.

텍스트 위주의
1세대 모바일 전자책

예: ePub, PDF, 밀리의 서재



오디오로 읽어주는
2세대 모바일 전자책

예: 윌라, 리디북스



멀티미디어와 함께 정보를 전달하는
4세대 모바일 전자책

애플북



태생이 다른 'WEB'과 'APP'

'Web'과 'App'은 기본적으로 개발언어가 다르며 '웹'은 유선이든 무선이든 반드시 인터넷과 연결이 되어 있어야 웹서버에 있는 데이터를 불러와 콘텐츠를 제공합니다. 반면 '네이티브 앱(앱북)'은 앱스토어를 통해 다운받아 로컬(폰)에 저장되어 폰 OS에서 구동하게 됩니다.

서로의 장단점이 있기 때문에 어떤기술이 월등히 낫다라고는 할 수 없습니다. 콘텐츠를 구독자에게 얼마나 탁월하게 전달할 수 있는지가 더욱 중요합니다.

전자책의 기능적인 면으로 봤을때

- 뉴스나 유튜브영상과 같이 항상 새로운 콘텐츠를 제공해야하는 경우나 휘발성 콘텐츠와 같은 경우에는 웹이 더 효율적이고
- 교육교재나 매거진과 같이 시간 될 때마다 꾸준히 구독을 이어서 해야하는 책과 같은 콘텐츠는 앱북이 훨씬 효과적이라고 할 수 있습니다.



DESIGN과 보안

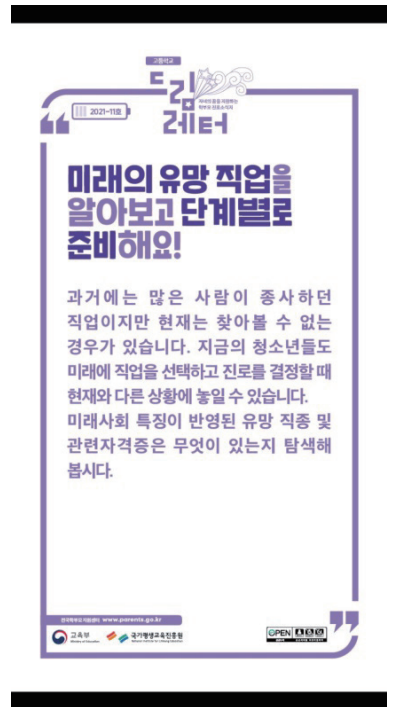
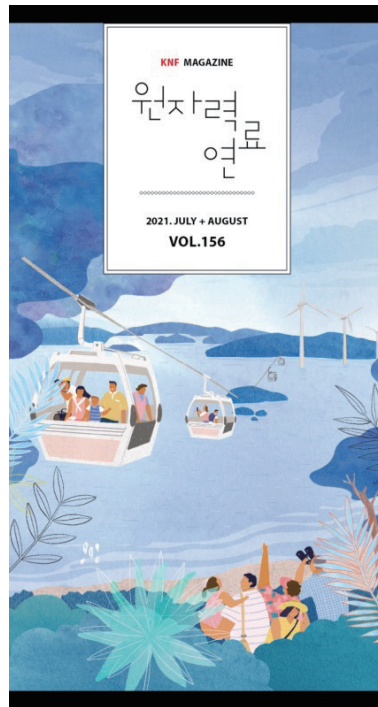
일반적으로 웹은 ‘웹디자이너’가 디자인을 하고 앱북은 책을 편집디자인하는 ‘편집디자이너’가 디자인을 하게 됩니다. 그래서 앱북은 웹보다 좀 더 책의 디자인 감성을 전달합니다.

또한 앱스토어 혹은 플레이스토어에서 다운받아 내 스마트 기기에서만 사용할 수 있으므로 불법복제가 원천적으로 차단



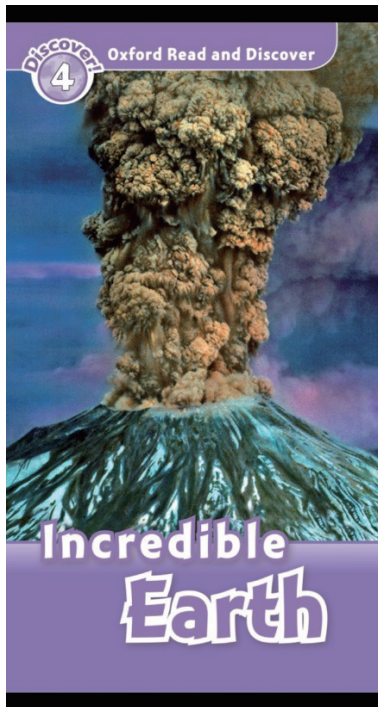
Portfolio

코로나 이전에는 한국 무역보험 공사, 교육부 드림레터, 감사원, 법원, 원자력 연료, 한국 무역보험 공사 등과 같은 공기업 홍보 사보 애플북 제작



Portfolio

코로나 이후에는 비아북, 태국어 교육 등 국내외 교육관련 콘텐츠 제작이 주요 사업모델



활용방안

교육 교재, 매거진, 동화책 등 다양한 앱북 제작으로 활용할 수 있습니다. 또한, 앱 다운로드에 대한 카운팅을 실시간으로 확인할 수 있고 특별한 플랫폼 구축 필요 없이 앱스토어 또는 구글플레이스토어에서 바로 유료앱으로의 판매가 가능합니다.

예) 초등수학사전 26,000원 판매
 생생365태국어 12,000원 판매



감사합니다

우리에게 익숙한 미디어 · 우리에게 새로운 미디어

Appmedia

Mobile Application Books - **Appbook**



www.appmedia.co.kr